

[Articles](#) > [Architecture](#) > [Debug](#) > [Debug](#) >

# Debug

Mis à jour le 24 jan 2008 18:31:19

## Description

utilisation de l'utilitaire DEBUG

## Sommaire

Debug

utilisation de l'utilitaire DEBUG

# Debug

## Debug

Pour créer un programme en assembleur, il faut :

- un **éditeur de texte** pour le code (un éditeur avec coloration syntaxique est préférable)
- un **compilateur assembleur** pour traduire le code asm en code binaire que peut comprendre le processeur
- un lieur (**éditeur de liens** ) pour produire l'exécutable

Le compilateur MASM et le lieur LINK sont disponibles dans la section [Téléchargements](#) .

Toutefois, si vous ne possédez pas ces outils, vous pouvez quand même créer vos propres programmes en assembleur grâce à l'utilitaire DEBUG.com.