

[Articles](#) > [Assembleur](#) > [Graphismes](#) > [Draw](#) > [Descripteur de surface](#) >

Descripteur de surface

Mis à jour le 24 jan 2008 18:31:19

Description

structure drawDesc de la librairie graphique 2D draw

Sommaire

Descripteur de surface

structure drawDesc de la librairie graphique 2D draw

Descripteur de surface

Descripteur de surface

Introduction

Lors d'un appel à une fonction graphique, on va pas lui présenter en paramètres toutes les caractéristiques de la surface sur laquelle on va dessiner, mais seulement l'adresse d'une structure contenant ces caractéristiques.

Chaque surface peut être décrite par son adresse en mémoire, sa largeur et sa hauteur. La structure décrivant une surface doit donc contenir ces 3 informations.

Exemple de structure

Une telle structure peut se présenter sous cette forme :

```
drawDesc STRUCT
    lpSurface DWORD
    ? dwWidth  DWORD
    ? dwHeight DWORD
?drawDESC ENDS
```

- lpSurface est un pointeur vers le premier octet de la surface.
- dwWidth représente le nombre de pixels constituant une ligne d'une surface.
- dwHeight représente le nombre de pixels constituant une colonne d'une surface.