

[Articles](#) > [Assembleur](#) > [Graphismes](#) > [Vesa](#) > [ClearKeyboard](#) >

# ClearKeyboard

Mis à jour le 24 jan 2008 18:31:19

## Description

lecture du buffer clavier en assembleur x86

## Sommaire

ClearKeyboard

lecture du buffer clavier en assembleur x86

# ClearKeyboard

## ClearKeyboard

### description

Cette fonction lit les touches du buffer clavier et s'arrête dès que la touche ECHAP est détectée.

Le drapeau ZF est armé si l'utilisateur a appuyé sur ECHAP.

### prototype de la fonction

```
ClearKeyboard PROTO
```

### code de la fonction

```
ESC_key = 1 ; scan code
ClearKeyboard PROC
    push ax
    L1:  mov ah,11h ; check keyboard buffer
        int
    16h  jz
noKey  mov ah,10h ; remove scan code from buffer
        int
    16h  cmp ah
,ESC_key  je
quit   jmp
    L1
noKey:  or al,1 ; clear zero flag
quit:  pop ax
        ret
ClearKeyboard ENDP
```

### commentaire

La fonction commence par utiliser le service 11h de l'interruption 16h pour savoir si un caractère est disponible.

**Int 16h, 11h : Extended Keyboard Status**

Checks to see if a character is available in the buffer. This service is provided to support the extended keyboard (101/102-key keyboard).

Entry AH = 11h

Return ZF = 0, if character is available

1, if character is not available

AX = If character is available, then set to character as in Service 10h

### Int 16h, 10h : Extended Keyboard Read

Returns the next character in the keyboard buffer; if no character is available, this service waits until one is available. This service is provided to support the enhanced (101/102-key) keyboard.

Entry AH = 10h

Return AL = ASCII character code

AH = Scan code